

¡Hola 🙌! Espera mientras comienza la sesión.

Antes que todo, ¿cómo están?



How are you feeling on the Cat-Scale?

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

Repaso general 28/10/2021

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

Visualización de Información hasta ahora

Visualización de Información hasta ahora

Visualización de datos tabulares

Visualización de datos espaciales

Manipulación de vista

Facet

Reducción de datos

Selecciones y *join* de datos en D3

Utilidades de D3 I

Utilidades de D3 II

Layouts tabulares en D3

Zooming y panning en D3

Saltamos entre nivel 3 y 4 del modelo

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica

Codificación visual y de interacción

¿Qué marcas y canales ocuparé?

¿Ocuparé interacción de alguna forma?

Codificación visual y de interacción

¿Qué marcas y canales ocuparé?

¿Ocuparé interacción de alguna forma?

- Principios de expresividad y efectividad
- Principios de IHC y diseño
- Consideraciones de percepción por canales específicos: color
- Consideraciones para datos específicos: tabulares
- Consideraciones para datos específicos: geométricos
- Mi situación tiene complejidad, ¿qué opciones de estrategias tengo para afrontarlo?

Codificación visual y de interacción

El modelo de trabajo no es un camino directo hacia la mejor solución de visualización.

1. Conocer tantos tipos de decisiones y sub-decisiones de diseño nos expande el repertorio de posibilidades. (Las visualizaciones del día también ayudan a eso)
2. Los principios nos dan direcciones a seguir.
3. El ideal sería encontrar varias posibles opciones válidas que satisfacen una situación.
4. Y luego decidir una.

Relevante para Entrega 2 e Hito 2

Intro a la web: HTML, CSS y SVG

Intro a la web: JS y D3

Selecciones y *join* de datos en D3

Utilidades de D3 I

Utilidades de D3 II

Layouts tabulares en D3

Zooming y panning en D3

Visualización de datos espaciales

Consejos para Hito 2 basados en Entrega 2

Consejos para Hito 2 basados en Entrega 2

Si tienen dudas de conceptos específicos, comentenlos por el chat y los responderemos después.

Lista de funcionalidades y/o requerimientos

Si bien se especifican funcionalidades en grupos, estos grupos no son más que para ordenar los objetivos.

Lista de funcionalidades y/o requerimientos

Si bien se especifican funcionalidades en grupos, estos grupos no son más que para ordenar los objetivos.

Consejo: Avancen según elementos en la lista y verifiquen lo que se espera con la **rúbrica**

Lista de funcionalidades y/o requerimientos

Si bien se especifican funcionalidades en grupos, estos grupos no son más que para ordenar los objetivos.

Consejo: Avancen según elementos en la lista y verifiquen lo que se espera con la **rúbrica**

Consejo: La rúbrica es la fuente de la verdad, no el ejemplo adjunto.

Consejo: Seguir mínimos de implementación

Versión 6 o 7 de D3.js y CSS de ustedes, no otras librerías o *frameworks* a menos que explícitamente dicho.

```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Título de herramienta</title>
    <link href="estilo.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <script src="https://d3js.org/d3.v7.min.js"></script>
  </head>

  <body>
    ...
    <script src='programa.js' charset='utf-8'></script>
  </body>
</html>
```

Consejo: Creense el cuento de la evaluación, están desarrollando una herramienta para alguien.

Consejo: Creense el cuento de la evaluación, están desarrollando una herramienta para alguien.

- No usen de título "Evaluación" o "Hito 2".
- Piensen en la presentación de la información.

Consejo: Creense el cuento de la evaluación, están desarrollando una herramienta para alguien.

- No usen de título "Evaluación" o "Hito 2".
- Piensen en la presentación de la información.

Consejo: No solo las visualizaciones son importantes en una herramienta, también lo son los elementos contextuales.

Consejo: Creense el cuento de la evaluación, están desarrollando una herramienta para alguien.

- No usen de título "Evaluación" o "Hito 2".
- Piensen en la presentación de la información.

Consejo: No solo las visualizaciones son importantes en una herramienta, también lo son los elementos contextuales.

- Recuerden agregar el título, contexto y fuente de datos (está en rúbrica).
- Recuerden agregar títulos a gráficos individuales y títulos a ejes.

Consejo: Utilizar *join* de datos cuando puedan. D3 se basa en esto.

Consejo: Utilizar *join* de datos cuando puedan. D3 se basa en esto.

```
for(let i = 0; i < 5; i++) {  
  const color = ...  
  const d = ...  
  contenedor  
    .append("path")  
    .attr("color", color)  
    .attr("d", d)  
    ...  
}
```

Consejo: Utilizar *join* de datos cuando puedan. D3 se basa en esto.

```
contenedor
  .selectAll("path")
  .data(elementos)
  .enter()
  .append("path")
  .attr("color", ...)
  .attr("d", ...)
  ...
```

Consejo: Utilizar *join* de datos cuando puedan. D3 se basa en esto.

```
const select = document.getElementById("select");
datos.forEach(d => {
  const option = document.createElement("option");
  option.value = d;
  option.text = d;
  select.appendChild(option)
});
```

Consejo: Utilizar *join* de datos cuando puedan. D3 se basa en esto.

```
d3.select("#select")
  .selectAll("option")
  .data(datos)
  .enter()
  .append("option")
  .attr("value", d => d)
  .text(d => d);
```

Consejo: Pregunten cuando no saben. Están los foros y Discord.
¡Aprovechenlos!

Consejo: Comenzar con anticipación.

¿Tienen consejos que compartirse entre ustedes?

¿Más dudas?

¿O dudas específicas?

Próximamente

Más sesiones de implementación

Visualización de redes y jerarquías

Nos aproximamos al examen del curso

Repaso general 28/10/2021

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

¡Nos vemos!